



# Revisión anual de handicaps



## Se unifica el criterio de ajuste de handicap, evaluando los resultados conseguidos y comprobando si reflejan correctamente la capacidad de juego

**D**esde el 1 de enero de 2012, y con la nueva revisión del sistema de handicaps EGA para el periodo 2012-2015, la incorporación de la Revisión Anual de Handicaps (RAH) constituye un cambio importante en el Sistema, ya que permitirá confirmar o ajustar automáticamente los handicaps de los jugadores en función de los resultados obtenidos durante la temporada.

### Por qué una revisión anual automatizada

Como hemos repetido en varias ocasiones desde estas mismas páginas, para que el sistema de handicaps funcione correctamente, es preciso que el handicap de un jugador refleje fielmente su capacidad de juego.

Ahora bien, hay situaciones en las que las bajadas o subidas de handicap establecidas en el Sistema no son suficientes por sí solas para ajustar debidamente el handicap del jugador. Es el caso de los jugadores que empiezan a jugar competiciones, con una progresión muy rápida de resultados excesivamente buenos. En el lado opuesto, aquéllos que bajaron de handicap y, bien por edad, inactividad o lesiones, no pueden cumplir su handicap y van subiendo décima a décima, vuelta tras vuelta.

Hasta la fecha, cualquier ajuste de handicap se hacía habitualmente por apreciación, normalmente a requerimiento del jugador al comité de competición del club y prácticamente siempre solicitando subidas por no cumplir el handicap.

Con la Revisión Anual de Handicaps, se unifica el criterio de ajuste de handicap para todos los jugadores al final de cada temporada, evaluando los resultados conseguidos por los jugadores y comprobando si sus handicaps reflejan correctamente su capacidad de juego.

### Handicaps activados y no activados

Para poder evaluar con precisión si el handicap del jugador está bien ajustado, es necesario que haya jugado un determinado número de vueltas. Evidentemente, cuantas más vueltas tenga el jugador, más preciso será el ajuste en caso de ser necesario.

El sistema establece en cuatro (4), el mínimo número de vueltas que un jugador debe jugar entre RAH para considerar su handicap exacto *activado*. Si, por el contrario, un jugador ha presentado tres (3) vueltas o menos y no se ha confirmado o ajustado su handicap en la RAH, se considera que su handicap exacto está basado en insuficientes datos actuales para ser fiable y estará *no activado*.

La condición de tener el handicap exacto activado podrá considerarse por la RFEG o autoridad de handicaps como un requisito previo para inscribirse en una competición.

### Cómo funciona la RAH

Para que el handicap del jugador se revise en la RAH, es necesario que haya presentado al menos ocho (8) resultados entre dos temporadas y al menos cuatro (4) en cada una de ellas. Si se cumple ese requisito, se determinará el handicap medio jugado (mediana) y se comparará con el Resultado Stableford Europeo Promedio, diferente para cada una de las categorías, y obtenidos de resultados conseguidos en diferentes asociaciones nacionales europeas (ver Tabla 1 página siguiente).





**Para poder evaluar con precisión si el hándicap del jugador está bien ajustado, es necesario que haya jugado un determinado número de vueltas**

En función de lo cerca o lejos que esté el resultado del jugador de ese promedio, la RAH establecerá si es necesario mantener o modificar su hándicap (Ver Tabla 2).

**Ejemplos**

Veamos con dos ejemplos como funcionaría la RAH. Supongamos un jugador que termina la temporada con un hándicap exacto de 17.3 y que ha jugado las siguientes vueltas válidas: 31, 32, 34, 34, 35, 37, 39, 40 y 42.

¿Cuál sería el ajuste? El sistema compara el resultado medio (35) con el de la primera tabla (31). Calcula la diferencia (4) y entra en la segunda tabla.

La RAH interpreta que los resultados del jugador son demasiado buenos y que el sistema de hándicaps por sí solo no es capaz de ajustarlo correctamente, por lo que le aplica al jugador una bajada adicional de 1.0 en su RAH, quedando su hándicap exacto activado y en 16.3. Supongamos otro jugador con hándicap

exacto 11.2 que ha presentado los siguientes resultados: 24, 25, 25, 27, 27, 28, 32, 35, 36. El resultado medio en este caso sería (27) mientras en la primera tabla es (32). La diferencia (-5) indica que los resultados del jugador son excesivamente bajos, por lo que su hándicap exacto se ajustaría en 2.0 puntos, quedando activado en 13.2. En aquellos casos en los que la diferencia sea inferior a 3.0, como ocurrirá en la gran mayo-

ría de los jugadores, el hándicap del jugador no se verá modificado.

**Cuándo empieza a aplicarse**

Los resultados para la primera Revisión Anual de Hándicaps empiezan a contar desde esta misma temporada, con la entrada en vigor de la revisión del Sistema de Hándicaps. Los resultados de este año se podrán añadir a los del año próximo, por lo

que la primera RAH tendrá lugar a finales de 2013. La Revisión Anual de Hándicaps es un procedimiento esencial dentro del Sistema de Hándicaps EGA para garantizar su correcto funcionamiento, confirmando o ajustando los handicaps de los jugadores de una manera objetiva. ✓

*Juan José Loredó  
Vocal del Comité de Campos y  
Handicaps de la RFEG*

**Tabla 1**

Handicap Exacto		8,1 a 11,4	11,5 a 15,0	15,1 a 18,4	18,5 a 26,4	26,5 a 36,0
< 4,5	4,5 a 8,0					
Puntos RSEP						
33	32,5	32	31,5	31	30,5	30



**Tabla 2**

Valor del Diferencial	Handicap exacto actual del jugador	Ajuste aplicado
Entre -2,9 y +2,9	Satisfactorio	0
El Resultado Medio Stableford del jugador es 3 ó más puntos más que el Resultado Promedio Europeo Stableford – el jugador ha jugado mejor de lo esperado		
+3,0 a +4,9	Demasiado alto	Baja 1,0
> +4,9	Excesivamente alto	Baja 2,0
El Resultado Medio Stableford del jugador es 3 ó más puntos menos que el Resultado Promedio Europeo Stableford – el jugador ha jugado peor de lo esperado		
-3,0 a -4,9	Demasiado bajo	Sube 1,0
> - 4,9	Excesivamente bajo 2,0	Sube 2,0



**Es un procedimiento esencial para garantizar su correcto funcionamiento, confirmando o ajustando los handicaps de los jugadores de una manera objetiva**